

---

# PFE 13 : Réseau de capteurs pour parking intelligent

# Sommaire

1. Contexte
2. Cahier des charges
3. Travail effectué
4. Travail restant et planning

1.

# Contexte

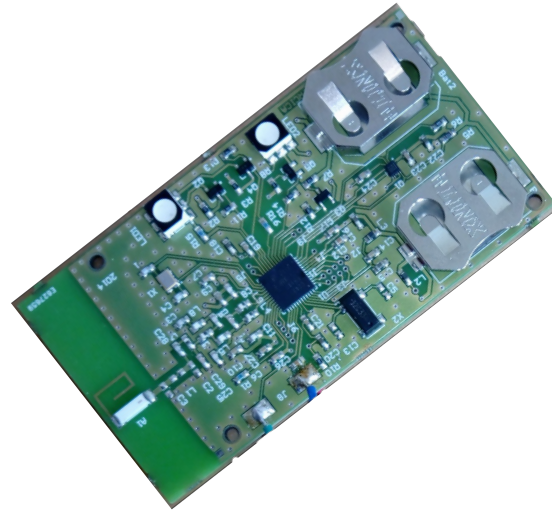
# Problématique générale

- ▷ Fastidieux
- ▷ Chronovore
- ▷ Polluant



# Problématique générale

- ▷ Connue
- ▷ Existante
- ▷ Adaptée



2.

# Cahier des charges

# Objectif

Déployer un réseau d'objets sans fils possédant des capacités de routage dynamique

# Cahier des charges

## Important

Routage dynamique RPL

CC430

Taille

## Pas important

Durée de vie

Capteur

Affichage



# 3.

## Travail effectué

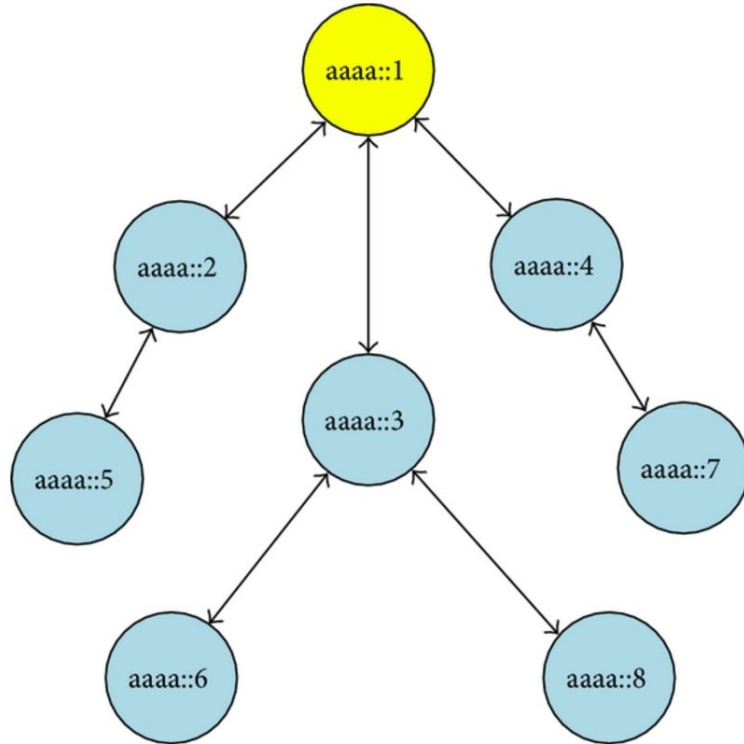
3.

# Travail effectué

Exploration des possibilités et étude de faisabilité

# RPL

- ▷ IoT
- ▷ Robuste
- ▷ Dynamique



# Systemes d'exploitation

RIOT OS

Contiki

RPL

RPL

CC430

Léger

Connu

MSP430

# Systemes d'exploitation

## Tmote Sky

RIOT et Contiki

64 ko de ROM

10 ko de RAM

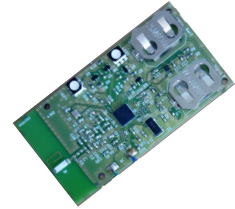


## CC430

RIOT

32 ko de ROM

4 ko de RAM



# Systemes d'exploitation

## RIOT OS

Pas de réponse

64 ko de ROM

6.5 ko de RAM

Shell

## Contiki

Peu de réponse

43 ko de ROM

6.9 ko de RAM

Threads “à la main”

# Contiki

| ROM   | RAM |
|-------|-----|
| 41 ko | 3.8 |

Configuration

| ROM   | RAM |
|-------|-----|
| 35 ko | 3.5 |

Retrait des capteurs  
et liaison filaire

| ROM   | RAM |
|-------|-----|
| 31 ko | 3.4 |

Retrait du driver du cc2420

3.

# Travail effectué

Extraction



# Départ

Taille estimée : 28.5 ko

IP

6LowPAN

RPL

MAC

# Fonctionnement de Contiki

```
#define PROCESS(name, strname) \
PROCESS_THREAD(name, ev, data); \
struct process name = { NULL, \
                        process_thread_##name }
```

| Fichier      | Nombre d'occurrence de "PROCESS" | Importance de "PROCESS" |
|--------------|----------------------------------|-------------------------|
| netstack.c   | 3                                | Aucune                  |
| netstack.h   | 1                                | aucune                  |
| resolv.c     | 18                               | forte                   |
| resolv.h     | 1                                | aucune                  |
| simple-udp.c | 10                               | forte                   |
| tcpip.c      | 18                               | forte                   |
| tcpip.h      | 1                                | aucune                  |
| udp-client.c | 6                                | moyenne                 |
| udp-socket.c | 11                               | forte                   |

# Fonctionnement de Contiki

```
PROCESS_THREAD(tcpip_process, ev, data)
{
    PROCESS_BEGIN();

    tcpip_event = process_alloc_event();
    etimer_set(&periodic, CLOCK_SECOND / 2);
    uip_init();

    NETSTACK_ROUTING.init();

    while(1) {
        PROCESS_YIELD();
        eventhandler(ev, data);
    }

    PROCESS_END();
}
```

# Fonctionnement de Contiki

```
static char process_thread_tcpip_process(struct pt *process_pt, process_event_t ev, process_data_t data)
{
    { char PT_YIELD_FLAG = 1; if (PT_YIELD_FLAG) {;} switch((process_pt)->lc) { case 0;;
    tcpip_event = process_alloc_event();
    etimer_set(&periodic, 128UL / 2);
    uip_init();
    rpl_lite_driver.init();
    while(1) {
        do { PT_YIELD_FLAG = 0; (process_pt)->lc = 837; case 837;; if(PT_YIELD_FLAG == 0) { return 1; } } while(0);
        eventhandler(ev, data);
    }
    }; PT_YIELD_FLAG = 0; (process_pt)->lc = 0;; return 3; };
}
```

# Fonctionnement de Contiki

```
static char process_thread_tcpip_process(struct pt *process_pt, process_event_t ev, process_data_t data)
{
    { char PT_YIELD_FLAG = 1; if (PT_YIELD_FLAG) {;} switch((process_pt)->lc) { case 0;;
    tcpip_event = process_alloc_event();
    etimer_set(&periodic, 128UL / 2);
    uip_init();
    rpl_lite_driver.init();
    while(1) {
        do { PT_YIELD_FLAG = 0; (process_pt)->lc = 837; case 837;; if(PT_YIELD_FLAG == 0) { return 1; } } while(0);
        eventhandler(ev, data);
    }
    }; PT_YIELD_FLAG = 0; (process_pt)->lc = 0;; return 3; };
}
```

# Protothreads

Très léger en RAM

Continuation locale

Evite des machines à états

Augmentation de ROM

Programmation par évènement

| Program            | Code size,<br>before<br>(bytes) | Code size,<br>after<br>(bytes) | Increase |
|--------------------|---------------------------------|--------------------------------|----------|
| XNP                | 931                             | 1051                           | 13%      |
| TinyDB DBBufferC   | 2361                            | 2663                           | 13%      |
| Mantis CC1000      | 994                             | 1170                           | 18%      |
| SOS CC1000         | 1912                            | 2165                           | 13%      |
| Contiki TR1001     | 823                             | 836                            | 2%       |
| uIP SMTP           | 1106                            | 1901                           | 72%      |
| Contiki code prop. | 1848                            | 1426                           | -23%     |

# uIP et lwIP

Très léger (5ko pour uIP)

Répond aux RFC minimum

Utilise des protothreads

Base de Contiki

| Feature                      | uIP | lwIP |
|------------------------------|-----|------|
| IP and TCP checksums         | x   | x    |
| IP fragment reassembly       | x   | x    |
| IP options                   |     |      |
| Multiple interfaces          |     | x    |
| UDP                          |     | x    |
| Multiple TCP connections     | x   | x    |
| TCP options                  | x   | x    |
| Variable TCP MSS             | x   | x    |
| RTT estimation               | x   | x    |
| TCP flow control             | x   | x    |
| Sliding TCP window           |     | x    |
| TCP congestion control       |     | x    |
| Out-of-sequence TCP data     |     | x    |
| TCP urgent data              | x   | x    |
| Data buffered for retransmit |     | x    |

# RPL

Liste de toutes les références

Pas de référence direct aux protothread

Protothread caché

Utilise des protothreads



Protothread à garder



4.

# Travail restant et planning

Présentation de l'antenne parabolique

# Travail restant

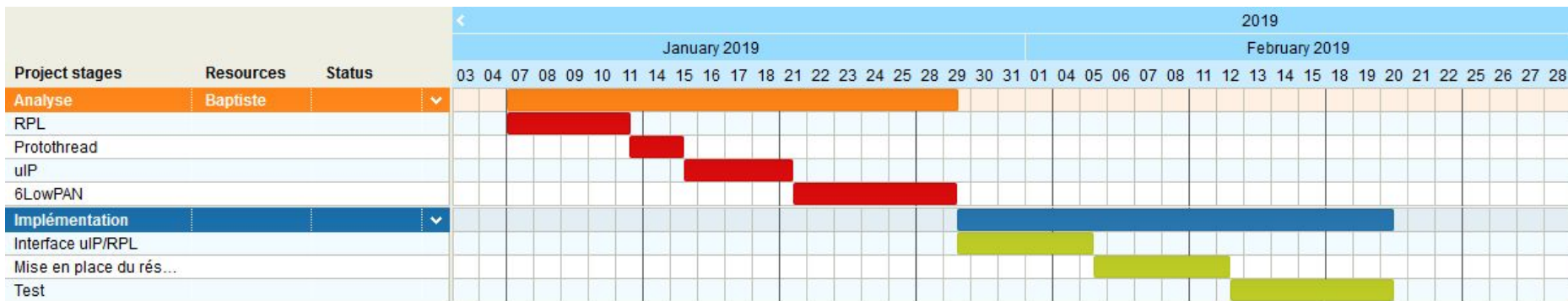
Finir de défricher RPL

Liaison uIP et RPL

6LowPAN

Assemblage et tests

# Planning



Merci de votre attention

**Séance de réponse  
aux questions**