

# Règles du Seega

Au début, chaque joueur met à tour de rôle 2 de ses pions sur les cases de son choix, sauf case centrale.

Une fois les 24 pions placés, les joueurs bougent à tour de rôle un de leurs pions respectifs sur le plateau en haut, en bas, à gauche ou à droite et sur une case contiguë.

Un joueur élimine un pion adverse du plateau lorsqu'il l'encadre avec 2 de ses pions après déplacement. Mais un pion sur la case centrale est imprenable.

La partie se termine quand l'un des joueurs n'a plus de pions.

Led verte: à vous de jouer

Led rouge: au joueur adverse

